

令和7年度 STEAM 体験会 実施要項

- 1 目的 STEAM 教育に係る体験会を地域の小中学生等を対象に実施し、小中学生等の STEAM 教育に対する興味関心を育てるとともに、本校教育に対する理解を促進する。
- 2 日時 令和7年8月19日(火) 10:50～12:30
- 3 場所 STEAM ルーム(受付・ドローン体験・展示)・2-5(マイクロビット)・2-4(英語体験)
- 4 対象 地域の小学生(4～6年生)、中学生、学校教員
- 5 内容

内容	備考
① 「英語で Space game」体験	英語でゲームを進行する
② ドローン「tello」の操縦体験	ドローンの操縦や付属カメラでの撮影体験 バッテリーの都合で早めに終了する可能性があります
③ マイクロビット(予定)	マイクロビットを用いたプログラミング
④ 「NAO」3Dプリンタの展示、 360°カメラ、VR体験	二足歩行可能な人型ロボットの展示。 3Dプリンター印刷物の展示や使用方法の説明。 VR希望者体験。対象は中学生以上。

- ①～③の内容を、1グループ15名程度の入れ替わりで全部体験する。先着45名で締め切ります。
④の展示は20名までで締め切ります。

6 時程

10:30～	受付開始			
10:50～	開会 開会の挨拶(榮羽校長先生)・体験についての指示			
	Aグループ(15名) ※小4・5年生	Bグループ(15名) ※小6・中1・中2	Cグループ(15名) ※中2・中3	Dグループ 希望者
11:00～ 11:30	① 「英語で Space game」体験	② ドローン体験	③ マイクロビット	④ VR体験 360°カメラ NAO, 3D プリンター展 示
11:30～ 12:00	② ドローン体験	③ マイクロビット	① 「英語で Space game」体験	
12:00～ 12:30	③ マイクロビット	① 「英語で Space game」体験	② ドローン体験	
12:30～	アンケート後解散	アンケート後解散	アンケート後解散	

※できるだけ年齢でグループ分けします。教員の①～③希望は、グループかたまらないようにします。
①～③体験希望の児童生徒の保護者の同室での見学を可能とします。

- 7 申込 本校HP掲載の案内もしくはポスター掲載のQRコードより申込フォームを入力する。
7月3日～7月15日(小学4,5,6年と中学1,2年)
7月16日～7月20日(中3,教員) 人数の上限が来ると締め切ります。ご了承ください。