

## 令和6年度 STEAM 体験会 実施要項

- 1 目的 STEAM 教育に係る体験会を地域の小中学生等を対象に実施し、小中学生等の STEAM 教育に対する興味関心を育てるとともに、本校教育に対する理解を促進する。
- 2 日時 令和6年8月21日(水) 10:50~12:30
- 3 場所 STEAM ルーム(受付・ドローン体験)・2-5(英語授業体験)・2-4(レゴ体験)・2-3(展示)
- 4 対象 地域の小学生(4~6年生)、中学生、学校教員
- 5 内容

内容	備考
① 「英語で Space game」体験	英語でゲームを進行する
② ドローン「tello」の操縦体験	ドローンの操縦や付属カメラでの撮影体験 バッテリーの都合で早めに終了する可能性があります
③ レゴプログラミング	レゴを用いてプログラミングでライトレース
④ 「NAO」 m 3 D プリンタの展示、 360° カメラ、VR 体験	二足歩行可能な人型ロボットの展示。 3D プリンター印刷物の展示や使用方法の説明。 VR 希望者体験。対象は中学生以上。

- ① ~③の内容を、1グループ15名程度の入れ替わりで全部体験する。先着45名で締め切ります。  
⑤ の展示は20名までで締め切ります。

### 6 時程

10:30~	受付開始			
10:50~	開会 開会の挨拶(榮羽校長先生)・体験についての指示			
	<b>Aグループ(15名)</b> ※小4・5年生	<b>Bグループ(15名)</b> ※小6・中1・中2	<b>Cグループ(15名)</b> ※中2・中3	<b>Dグループ</b> 希望者
11:00~ 11:30	① 「英語で Space game」体験	② ドローン体験	③ レゴプログラミング	④ VR 体験 360° カメラ
11:30~ 12:00	② ドローン体験	③ レゴプログラミング	① 「英語で Space game」体験	NAO, 3D プリンター展 示
12:00~ 12:30	③ レゴプログラミング	① 「英語で Space game」体験	② ドローン体験	
12:30~	アンケート後解散	アンケート後解散	アンケート後解散	

- ※できるだけ年齢でグループ分けします。教員の①~③希望は、グループかたまらないようにします。  
①~③体験希望の児童生徒の保護者の同室での見学を可能とします。

- 7 申込 本校HP掲載の案内もしくはポスター掲載のQRコードより申込フォームを入力する。  
7月3日~7月15日(小学4,5,6年と中学1,2年)  
7月16日~7月20日(中3,教員) 人数の上限が来ると締め切ります。ご了承ください。