

# 兵庫県STEAM教育実践モデル校 (R2~R4)



## 兵庫県立豊岡高等学校



### 研究開発構想名

# 「人工知能(AI)は、如何にして愛(AI)を語るか」

## ～AIと芸術的自己表現による文理融合的学びの拡張～

### ◆目標◆

文理融合型カリキュラムにより、プログラミング的思考力と多元的表現力を身につけ国際的に活躍できるリーダーを育成する。

### キーワード

・AI & ディープラーニング ・プログラミング ・文理融合 ・メタ認知能力 ・演劇的手法 etc.

### プログラミング的思考で育成される力

物事を正しく  
認識する力

検証し改善する力

関係性を理解して  
組み合わせる力

分析する力

### 演劇的手法で育成される力

合意形成力

協働性

多様性への理解

### 事業概要

#### 教科・科目

- ・社会と情報
- ・数理情報
- ・Cross Over プログラム
- ・Cross Over プログラム II

#### 課題研究(理数科)

- ・課題研究 I (1年次)
- ・課題研究 II (2年次)
- ・課題研究 III (3年次)

#### 探究活動(普通科)

- ・探究 I (1年次)
- ・探究 II (2年次)
- ・探究 III (3年次)

#### 国際交流

- ・SSH海外研修
- ・留学生との交流会 (大阪大学)
- ・全校リスニング etc.

#### 諸行事

- ・T-Discovery Tour
- ・大学模擬授業
- ・豊岡市連携事業 etc.

#### 各連携機関

豊岡市、山陰海岸ジオパーク推進協議会、江原河畔劇場、国際観光芸術専門職大学(仮称)、兵庫県立大学、兵庫県立但馬技術大学校、鳥取大学、神戸大学、甲南大学、大阪大学、京都大学、東京大学、東北大学、徳島大学 etc.

### ◆開発領域◆

データサイエンス  
テクノロジー

文理融合

教養  
国際性

### STEAM教育とは

Science(科学)Technology(技術)Engineering(工学)Art(芸術/教養)Math(数学)の異なる分野を総合的に学習し、文理を横断した複眼的視野により創造力や課題解決能力を高める教育

兵庫型は、English(英語)にも重点をおく