

文理探究科* カリキュラム

情報系科目が充実し、情報技術を利用した探究活動を支えます。
3年間で計7単位の課題研究に特化した科目を学びます。

第1学年

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
現代 の国 語 (2)	語 文 化 (2)	史 総 合 (2)	地 理 総 合 (2)	数 学 I (3)	数 学 A (2)	物 理 基 礎 (2)	生 物 基 礎 (2)	体 育 (3)	保 健 (1)	芸術 I 書道 I (2)	英語 コ ミュ ニ ケー ション (2)	論 理 ・ 表 現 I (2)	情 報 I (2)	グ ラ フ ・ ア イ テ ィ ム I (1)	T G A L I (1)	L H R (1)															

第2学年

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
論 理 国 語 (2)	古 典 探 究 (2)	公 共 (2)	探 究 日 本 史 探 究 (2)	世界 史 探 究 (2)	数 学 II (3)	数 学 B (2)	化 学 基 礎 (2)	体 育 (2)	保 健 (1)	英 語 シ ョ コ ミュ ニ ケー ション II (4)	論 理 ・ 表 現 II (2)	家 庭 基 礎 (2)	グ ラ フ ・ ア イ テ ィ ム II (1)	T G A L II (2)	L H R (1)																

第3学年

選択Ⅲ	選択Ⅳ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
実践数学 実践英語Ⅱ ファッション造形基礎 MOVIE ENGLISH マルチメディア表現 地域貢献	応用情報 国語表現 倫理 美術探究 書道探究 リスニング ソルフェージュ 情報と表現	論 理 国 語 (2)	古 典 探 究 (2)	探 究 日 本 史 探 究 (2)	世界 史 探 究 (2)	数 学 II (3)	数 学 C (2)	体 育 (2)	ケ ー ス シ ョ コ ミュ ニ ケー ション III (4)	英 語 シ ョ コ ミュ ニ ケー ション III (4)	論 理 ・ 表 現 III (2)	制 作 と 発 信 (2)	(課 題 研 究)(情 報 研 究 (2)	選 択 Ⅲ (4)	選 択 Ⅳ (4)	グ ラ フ ・ ア イ テ ィ ム III (1)	T G A L III (1)	L H R (1)															

※教育課程・選択科目については変更の可能性があります

文理探究科* DXハイスクール

成長分野を支えるデジタル人材の育成のためのデジタル教育の拠点校「DXハイスクール」指定校です。これにより、学びに必要な「探究ルーム」や最先端機器が整備されています。

文理探究科* 苦楽園HUB

課題研究的な学びを行うために、大学・企業・国の機関と、連携する学びのコンソーシアム(苦楽園HUB)を形成し、体験的・協働的に学びます。

3年間で35時間を超える大学等専門家による授業参加も予定しています。

3Dプリンターから
うまれたよ。

導入機器

- ・ハイスペックPC
- ・3Dプリンタ
- ・プロジェクションマッピング投影機
- ・プログラミング用ロボット
- ・ドローン
- ・VRゴーグル
- ・360°カメラ 等

提携先機関

- ・神戸女学院大学
- ・関西学院大学
- ・西宮市青年会議所
- ・JICA関西 等

Be Curious!

あつまれ! わくわくしたい人
兵庫県立西宮苦楽園高等学校
文理探究科



西宮市苦楽園二番町16-80 0798-71-1301

<https://www2.hyogoc.ed.jp/weblog2/kurakuen-hs/>



西宮苦楽園高等学校 文理探究科

学科案内



Hello
Everyone!

Computer Room
Our favorite room



DP ROOM
Super fun room



Stay
Curious!
わくわくしようぜ!



Keep Curious!

わくわくがとまらない!

文理探究科× 3つの探究フィールド

文理探究科は3つのフィールド
「GLOBAL VIEW」「DX EXPERIENCE」「LOCAL COMMUNICATION」
を学び、そのなかから自分が一番興味のあるフィールドを主専攻として、探究的な学びを深めます。

わからないことに心惹かれる。
「知りたい」「解決したい」
そんな気持ちが湧き上がってくる。

その過程で、ドキドキしたり、あれこれ想像して、
待ち遠しくなったりする。
そんな「内なる“わくわく”」をエンジンに、
デジタルスキルを使った新しい学びに挑戦しよう。



GLOBAL VIEW

- 異文化交流・英語力向上にと留まらず、世界の諸課題をテーマにアクティブな学びを行います。
- オーストラリア等の海外提携校との交流を通じて、地球規模の課題を共有し、探究的な学びを行います。
- デジタル技術を活用し、世界に発信する表現力・行動力を高めます。

LOCAL COMMUNICATION

- 大学・企業等との連携授業やインターンシップを行い、より高度で専門的な知識・技術を習得します。
- 地域における多様な体験的活動（フィールドワーク等）を通して、幅広い知見と多面的視野を身につけます。
- 地域・商店街等と連携したモノづくり、地域社会の課題をみつめて実践するコトづくりを行い、創造をカタチにしていきます。

DX EXPERIENCE

- プログラミングに力点を置き、ロボット制御やアプリ開発などの技術を習得し、文理を横断した探究的な学びを行います。
- ハイスペックPC、プロジェクションマッピング投影機、ドローン、3Dプリンタ等の最先端ICT機器を用いて多様な学習の場を提供します。
- SNSの活用など、効果的に社会に情報発信する方法やAIを駆使したコンテンツ制作等を行います。

新しい時代の進路実現

デジタル関係学部・学科へ進学

全国・全県規模の探究・情報関係の大会参加

学校推薦型選抜や総合型選抜を利用した大学入試



Programming Art

文理探究科× ここだけの授業

AIやデジタルテクノロジーの進展により、従来の考えや価値観が大きく変わろうとしています。予測困難なVUCA時代を生き抜くために、包括的・多角的に物事をとらえることが大切です。

文理探究科は、総合的な探究の時間「TGAL」を軸に、学校設定科目「プログラミング・アート」で情報活用能力を伸ばし、関係機関と連携・協力しながら、新しい時代に必要な能力を習得します。

More Curious!

もっとわくわくしよう!

総合的な探究の時間



Think Globally, Act Locallyをテーマに、身近な課題研究を通じて、世界のことや課題を考えます。個人の探究テーマを設定し、3年間を通して、自己実現に向けた探究を行い、将来のビジョンを明確にします。

TGAL III

個人でテーマを設定し、計画・実践・考察・発信することで、思考力・判断力・アントレプレナー力（自分の思いを他者に伝える力）を養います。

TGAL II

3つの探究フィールドから、1つのメジャー（主専攻）と2つのマイナー（副専攻）を選択し、学際的な学びを深めていきます。

TGAL I

3つの探究フィールドを総合的に学び、幅広い知見と多面的な視野を習得し、3年間の活動の基礎を築きます。

学校設定科目



プログラミングや様々な情報技術を幅広く学び、それらを使いこなす素養を身につけます。システムのプログラミング、アプリ開発、ドローンの操作、AR、VR開発など、探究を進める上で必要となる技術を身につけます。

プログラミング・アートIII

必要なデータを収集し、その結果に基づき問題解決や意思決定につなげる学びを展開します。

プログラミング・アートII

情報とデータを融合し、探究活動に必要なデータサイエンス学・統計学のリテラシー向上を目指します。

プログラミング・アートI

誰もが身につけておくべきデジタルテクノロジーに関する基本的な知識・技術の習得を目指します。