

# 「リアル」につながる 授業デザイン

神戸市立須磨翔風高等学校

浅野 雄大

# 自己紹介

- 浅野 雄大(あさの ゆうだい)
- 神戸市立須磨翔風高等学校(総合学科)
- キャリアセンターチーフアドバイザー  
(進路指導部長・総合学科推進部長)
- 若手英語教員米国派遣事業(2013-2014年)
- マイクロソフト認定教育イノベーター(MIEE)  
= 英語×ICT×キャリア教育



Microsoft

# 「何で勉強せなあかんの？」

目的を「説明する」×

「体感する」○

⇒ 「体感する」授業デザイン

# 「体感する」授業デザイン

= 「リアル」につながる授業デザイン

- ① 「社会」とつながる
- ② 「世界」とつながる
- ③ 「未来」とつながる

# ① 「社会」とつながる

「PBL」 (=問題解決学習)

例) 地域が抱える問題は？

☆ 「神戸の外国人観光客を増やすには？」

## ② 「世界」とつながる

「ICT」

例) S k y p e

☆外国人への「発表+やりとり」

# ③ 「未来」とつながる

「ルーズブリック(目標)」

例) Future-ready skills

NEW

# 「Future-ready skills」のルーブリック化

Communication	Collaboration	Critical Thinking	Creativity	Curiosity	Computational Thinking
議論しあう力	協働しあう力	疑問を逃さない 思考性	創造性	好奇心	計算論的思考
<p>プレゼン力を発揮し、自分の意見を効果的に伝えられる</p> <p>外国語を駆使して、国際的で多様性に満ちた場面で活躍できる</p>	<p>任意のメンバーとの共同制作や協働作業を実行できる</p> <p>メンバーと協働で創発しあうことで、短時間にプロジェクトを遂行できる</p>	<p>論理的思考を用いて、レポートや論文を文書や表などを使って作成できる</p> <p>聴衆の反応や理解度をICTで分析しながら、ファシリテートできる</p>	<p>創造力に基づいて、映像・画像、3Dの制作物を自由に制作できる</p>	<p>遠隔・海外にいる多様なメンバーとでも、好奇心を発揮して、協働で作業できる</p>	<p>大量のデータを分析し、グラフ化するなどして、エビデンスに基づいた説明ができる</p> <p>プログラム言語と思考を駆使して、論理的な制作物を試行錯誤しながら完成できる</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>対話的な学び</li> <li>情報活用能力</li> <li>英語4技能</li> <li>協働的な学び</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>協働的な学び</li> <li>対話的な学び</li> <li>情報活用能力</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>論理的思考力</li> <li>情報社会に参画する態度</li> <li>協働的な学び</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>協働的な学び</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>対話的な学び</li> <li>情報活用能力</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>プログラミング</li> <li>情報活用能力</li> <li>情報社会に参画する態度</li> </ul>





完ノキに覚えるにはほすや、たにす、や、120リ前に立つと緊張したのと  
海外の人がリアルに聞いているのや、分ける状況、大人の偉い人が  
立っている状況とで頭が真白で、メモを見せしめたのや悔しかった。  
質問する時、手をログマンに向けるや、小まては戸もできたらやあつた  
ためと思った。

楽しかったぞ！

# 5 G (=第5世代移動通信システム)

1 G ⇒ 音声

2 G ⇒ テキスト

3 G ⇒ 写真

4 G ⇒ 動画

5 G ⇒ 「立体的な」動画

Connect  
future

5Gでつながる世界



# 使えるサイト (ICT)

- Kahoot ⇒ <https://kahoot.com>
- Mentimeter ⇒ <https://www.mentimeter.com>
- DeepL ⇒ <https://www.deepl.com/ja/translator>
- Microsoft Translator ⇒ <https://translator.microsoft.com/>
- Skype for web ⇒ <https://www.skype.com>
- ZOOM ⇒ <https://zoom.us/>
- Flipgrid ⇒ <https://flipgrid.com/>
- AIテキストマイニング ⇒ <https://textmining.userlocal.jp/>

# 「リアル」につながる 授業デザイン

- ① 「社会」とつながる
- ② 「世界」とつながる
- ③ 「未来」とつながる
- ④ 「人」とつながる